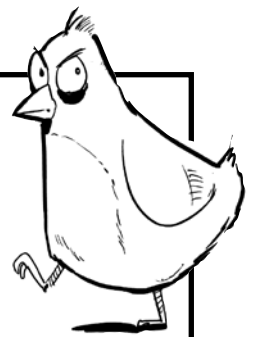


# INHOUD



INLEIDING	4
DEEL 1 - ONTWERPEN	6
Bedenk een nieuwe soort ontbijtgranen	6
Een stijlvolle kamer	8
Werk aan je figuur!	10
Toch geen koekoeksklok!	12
Ontwerp een superheld	14
Doepelval	16
Een echt ongelofelijke boom **	18
DEEL 2 – CREATIEF DENKEN	20
Een erg gevaarlijke plek **	20
Het kasteel van koningin Heidi **	22
Reus Rudy	24
Het land Krittel	26
Prinses Kaat snelt te hulp	28
Noortje Nutteloos	30
Monsterzakken **	32
Magische machine	34
DEEL 3 – TAAL ONTDEKKEN	36
Overdrijvende Olivia ***	36
Lars de leugenaar ***	38
Medeklinkereiland ***	40
De woordentuin **	42
Goed monster, slecht monster **	44
Trigo **	46
Koning en koningin Tegenovergesteld **	48
DEEL 4 – PROBLEMEN OPLOSSEN	50
Pieters pizza's	50
Rommel in de gang **	52
Lijnen op de speelplaats **	54
Saaie tandpasta ***	56
Plan een schoolfeest ***	58
Op zoek naar aanwijzingen ***	60
Bloep Park ***	62

